

Remets une BD dans l'ordre et raconte-la

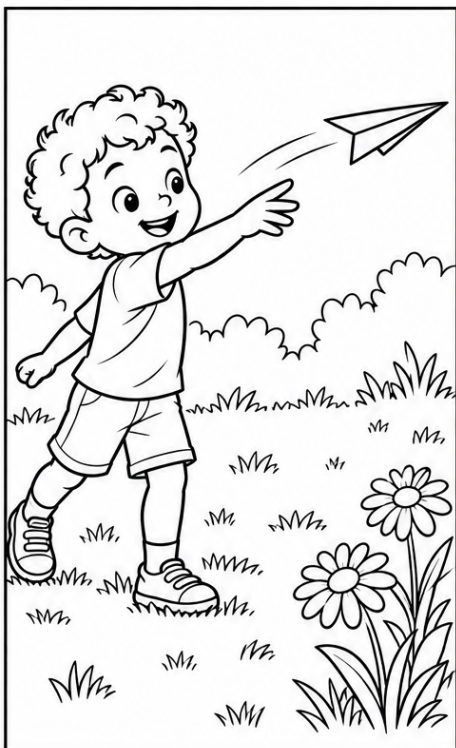
Remets en ordre trois histoires sans paroles : un avion en papier, une fleur qui pousse et un pont en cubes.
Suis les personnages et raconte ce qui change.

Matériel

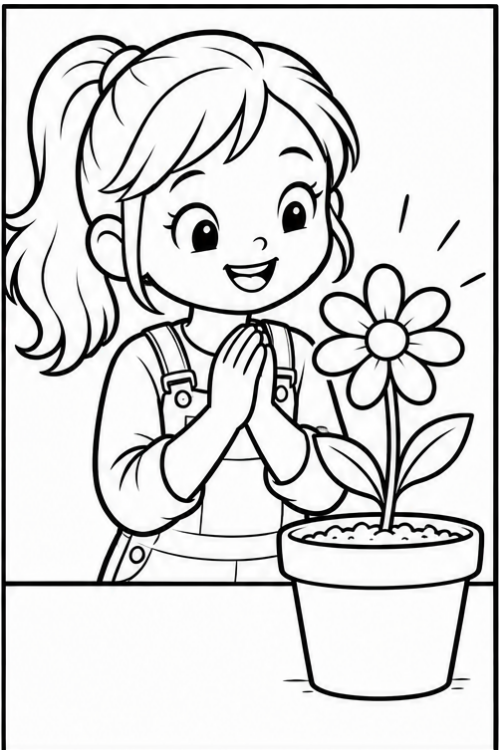
Papier A4 ou Lettre au format choisi ; crayons de couleur ou crayons gras ; règle. Pour découper, ciseaux adaptés et aide adulte. Colle facultative.

1. Les six pages comprennent consignes, trois planches de vignettes, grille 1-4 et référence. Choisis une histoire : imprime la page 2, 3 ou 4 avec la page 5.
2. Garde les mêmes couleurs pour un personnage. Avec un adulte, coupe seulement les rectangles extérieurs en pointillés en conservant le cadre noir. Mélange les quatre vignettes d'une seule histoire.
3. Place les cartes de 1 à 4, de gauche à droite puis de haut en bas. Montre ou raconte chaque scène. Les cartes ne portent pas les numéros de réponse ; l'ordre original est à la fin.
4. Sans découper, montre les images dans l'ordre. Une fleur pousse avec le temps, pas juste après un arrosage. Essaie un autre ordre et raconte autrement : c'est un jeu, pas un contrôle.

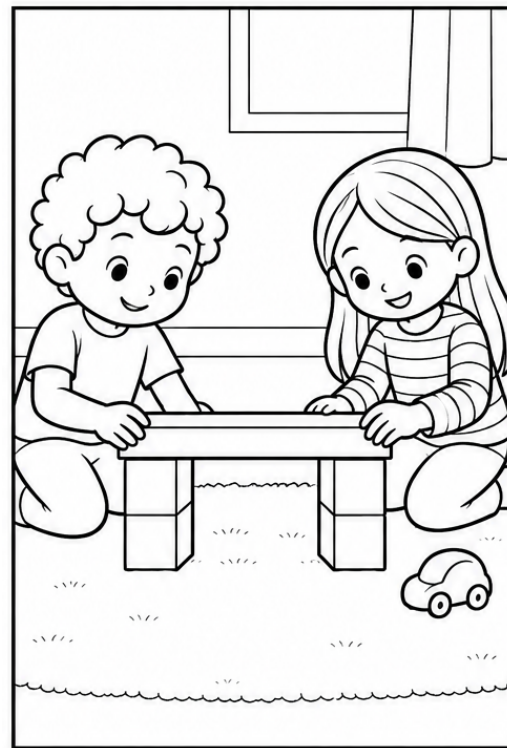
Vignettes 1



Vignettes 2



Vignettes 3



Grille de séquence

1

2

3

4



Référence

Plier, montrer, lancer, retrouver.



1



2



3



4

Semer, arroser, germer, fleurir.



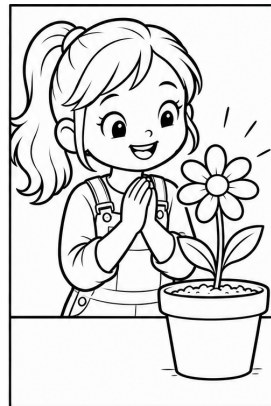
1



2



3

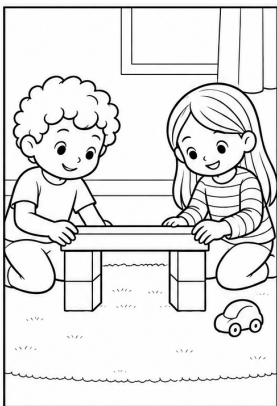


4

Choisir les cubes, construire, faire rouler, ranger.



1



2



3



4